

GRA TURYSTYCZNA

Z Wilkońskimi przez Siekierki Wielkie

SEKIERKI WIELKIE

10+ • ok. 60 min • kolejność dowolna

August, czy pamiętasz,
jak pisałam moje powieści
i pamiętniki?
To było całe moje życie!

Wiem, moja droga!
A ja, choć pisałem
humoreski, walczyłem
w Powstaniu Łistopadowym...
Spójrz, jak pięknie
spoczywamy oboje tutaj,
w Siekierkach, na końcu
naszej drogi.

Paulina z Ławczów
Wilkońska

August Wilkoński

Witaj w Siekierkach!

Spacerując między skwerem, drewnianą świątynią i kapliczką, odkryjesz ślady lokalnej historii oraz opowieść o naszym życiu.

Patrz uważnie, czasem najważniejsza wskazówka kryje się w małym detalu. Powodzenia!

Paulina i August Wilkońscy

Nieco historii

Siekierki powstały u schyłku średniowiecza i były gniazdem rodzonym Siekierzyckich.

Kościół św. Jadwigi w Siekierkach to wyjątkowy zabytek drewnianej architektury sakralnej, wzniesiony z drzewa modrzewiowego w 1762 roku. Jego charakterystyczną sylwetkę do dziś zdobi złoty, baniasty hełm, który w 2015 roku przeszedł staranną renowację, przywracając świątyni dawny blask.

We wsi istniał także dwór, który gościł uczestników zrywów niepodległościowych i ludzi kultury. W 1968 r. po zawaleniu się komina i stropu dwór został rozebrany. Dziś pozostałością po nim jest jedynie park.

Z Siekierkami związani są pisarze Paulina i August Wilkońscy, który dziś spoczywają w kryptach kaplicy grobowej przy kościele.



Dawny dwór w Siekierkach

Czym jest gra?

Gra turystyczna pozwala odkrywać historię miejscowości poprzez spacer, obserwację i zagadki. Z kartą gry odwiedzisz najciekawsze miejsca Siekerek Wielkich, rozpoznasz szczegóły ze zdjęć i zbierzesz litery potrzebne do odczytania hasła końcowego.

Mapa trasy

Punkty możesz odwiedzać w dowolnej kolejności. Zwróć tylko uwagę na numery zadań.

Ważne: szanuj miejsca pamięci, teren kościoła i prywatne posesje.

5 Szkoła im. Pauliny i Augusta Wilkońskich

4 Skwer Powstańców Wielkopolskich

3 Kapliczka maryjna

2 Grobowiec Wilkońskich

1 Kościół pw. św. Jadwigi

Zasady gry

Odwiedź pięć punktów oznaczonych na schemacie. Wykonaj 14 zadań: rozejrzyj się, policz albo odpowiedz na pytanie. Wpisuj zdobywane litery do pól od 1 do 14. Na końcu uporządkuj je według numerów podanych na drugiej stronie.

Fotografie: Łukasz Szał

Treści: Oliwia Jachnik, Dorota Sabisz, Roksana Wołoszczuk, Łukasz Szał

Opracowanie koncepcji:



GRA TURYSTYCZNA

Z Wilkońskimi przez Siekierki Wielkie

Gdzie szukać?

Przy zadaniach z aparatem wybieraj właściwy kadr z galerii.
Trzy fotografie są zmyłkami.

1 Kościół pw. św. Jadwigi

1. Znajdujesz się pod jednym z trzech drewnianych kościołów w gminie Kostrzyn. Rozejrzyj się dobrze, szczególną uwagę zwróć na wejścia do kościoła, odnajdziesz tam jeden z przedmiotów, który znajduje się w galerii zdjęć.
Wpisz literę znajdującą się na tym zdjęciu.

2. Dodaj cyfry roku budowy świątyni. Wynik odczytaj w "Szyfrze Wilkońskich" i zapisz jako literę w hasle.
Podpowiedź znajdziesz na odwrocie karty.

3. Zwyczajowo wzywał wiernych na mszę świętą.
Odszukaj jego fragment w galerii zdjęć i wpisz kolejną literę.

4. W pobliżu świątyni jest jeszcze jeden element ze zdjęć umieszczonych obok, obejdz kościół, a z pewnością na niego trafisz.

2 Grobowiec Wilkońskich

5. Znajdź informację, o tym co odnaleziono na cmentarzu w 1992 roku. Ostatnia litera tego słowa stanowi kolejną literę w hasle.

6. Poszukaj informacji dotyczących miejsca urodzenia Augusta Wilkońskiego. Tylko jedna spółgłoska występuje w tej nazwie dwukrotnie, zapisz ją jako kolejną literę hasła.

3 Kapliczka maryjna

7. Jesteś przed pomnikiem kultu maryjnego. Przedstawia on jedną postać. Pierwsza litera jej nazwy to kolejna litera do Twojego hasła.

8. Figura ma charakterystyczną kłamrę, która spina szaty w górnej partii ciała. Trzecia litera koloru kłamry posłuży jako kolejna litera hasła.

Rozejrzyj się!

Galeria szczegółów - wybieraj wyłącznie zdjęcia wskazane w zadaniach.



4 Skwer Powstańców Wielkopolskich

9. Znajdź kamień z datami 1918-2018.

Ku czyjej czci został on postawiony? Zakreśl poniżej pierwszą literę tego słowa, dzięki któremu otrzymasz kolejną literę hasła.

K M Z

10. Policz nazwiska w środkowej kolumnie tablicy powstańców. Wynik odczytaj w "Szyfrze Wilkońskich".

11. Odszukaj tablicę „Sołectwo Siekierki”. W galerii wskaż jej fotografię.

12. Na tablicy sołectkiej obejrzyj dawny dwór. W galerii znajdź archiwalne zdjęcie.

5 Szkoła im. Pauliny i Augusta Wilkońskich

13. Na budynku szkoły znajduje się czerwona _ _ _ _ _ poświęcona patronom szkoły. Pierwsza litera tego słowa da Tobie kolejne rozwiązanie.

14. Na elewacji szkoły umieszczono symbol gminy Kostrzyn. Znajdują się w nim dwa krzyżujące się przedmioty. Pierwsza samogłoska w tym przedmiocie wskaże Ci kolejną literę hasła.

Jak grać?

1. Wpisuj zdobywane litery do pól poniżej.
2. Dwa zadania wymagają użycia Szyfru Wilkońskich.
3. Na końcu przepiszesz litery według numerów pod polami hasła.



LITERY Z ZADAŃ

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14		

HASŁO KOŃCOWE

10	12	7	8	1	5	
4	2	9	11	13	6	14

Sprawdź, czy odczytane hasło jest tytułem znanego zbioru humoresek.