

# REGULAMIN

## XVI HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ SOŁECTW O PUCHAR

### BURMISTRZA GMINY KOSTRZYN

15.03.2025 r.

#### § 1 Wstęp

Rywalizacja podczas piłkarskiego turnieju XVI Halowego Turnieju Piłki Nożnej Sołectw o Puchar Burmistrza Gminy Kostrzyn odbywać się będzie w hali sportowej przy Szkole Podstawowej nr 1 im. Ewarysta Estkowskiego w Kostrzynie, ul. Piasta 1, w dniu 15 marca 2025 r. (sobota).

Mecze rozgrywane będą w godzinach **9.00 – 15.00**.

Każda ze zgłoszonych drużyn może liczyć maksymalnie 12 graczy. W drużynie podczas meczu występuje natomiast 4 zawodników w polu oraz bramkarz.

#### § 2 Obowiązki organizatora

Do obowiązków organizatora turnieju należy:

- prowadzenie statystyk rozgrywek,
- opracowanie terminarza rozgrywek,
- weryfikacja wyników spotkań,
- rozpatrywanie wniosków zgłoszonych przez poszczególne zespoły,
- zapewnienie obsady sędziowskiej na poszczególne spotkania,
- zapewnienie opieki medycznej.

#### § 3 Nagrody

W XVI Halowym Turnieju Piłki Nożnej Sołectw organizator przewidział następujące nagrody:

- puchary oraz dyplomy dla wszystkich zespołów oraz nagroda Fair Play,
- statuetki dla najlepszego piłkarza, strzelca oraz bramkarza.



## § 4 Sędziowie

Sędzia egzekwuje przestrzeganie przepisów gry. Dostarcza organizatorowi rozgrywek informacje o karach nałożonych na zawodników lub przedstawicieli drużyny, oraz incydentach mających związek z zawodami.

**Decyzje sędziego dotyczące oceny faktów związanych z grą są ostateczne i niepodważalne.**

**Czas zatrzymywany jest wyłącznie na sygnał sędziego.**

## § 5 Regulamin i zasady gry w turnieju

1. Warunkiem uczestnictwa zespołu w zawodach jest:
  - zgłoszenie do 7 marca 2025 roku chęci udziału w zawodach mailowo ([gostir@kostrzyn.wlkp.pl](mailto:gostir@kostrzyn.wlkp.pl)) lub telefonicznie (609 499 560),
  - wpłacenie wpisowego w wysokości **50 złotych** na nr konta Gminnego Ośrodka Sportu, Turystyki i Rekreacji w Kostrzynie: **55 1050 1520 1000 0090 3305 8877**  
tytułem Turniej Sołectw – wpisowe *nazwa drużyny*,
  - dostarczenie, najpóźniej do piątku (07.03.2025), wypełnionej listy zawodników,
  - zaakceptowanie regulaminu i podpisanie oświadczenia przez każdego z zawodników.
2. W turnieju uczestniczą zawodnicy zgłoszeni i uprawnieni do gry w danym zespole tj. zamieszkujący dane Sołectwo lub posiadający meldunek w tym Sołectwie.
3. Losowanie drużyn odbędzie się najpóźniej w piątek (14.03.2025), wtedy zostanie też ustalona kolejność rozgrywania zawodów.
4. Każda drużyna może zgłosić max. **12 zawodników**.
5. Czas trwania meczu – 10 minut bez zmiany stron. Po fazie grupowej ostatnia minuta czasu jest zatrzymywany przy wyjściu piłki na aut.

W przypadku remisu w fazie pucharowej / meczach o miejsca zostaną ogłoszone rzuty karne – 3 serie, dalej po 1 aż do rozstrzygnięcia.

6. Zespół tworzy 5 zawodników: czterech w polu i bramkarz (strój bramkarza musi się różnić od ubioru innych zawodników i sędziego).

Aby rozpocząć i kontynuować grę, drużyna musi mieć w polu gry **min. 3 zawodników**.



7. Ilość zmian dowolna ale:
- najpierw zejście zawodnika z pola gry, a następnie wejście zmiennika,
  - zmiany odbywają się we własnej strefie zmian, o zmianie nie trzeba informować sędziego,
  - na boisku **nie może** znajdować się więcej niż pięciu zawodników danej drużyny (w przypadku złamania tego przepisu sędzia ma obowiązek wykluczyć na okres 1 minuty zawodnika zespołu, który dopuścił się przewinienia (drużyna gra w osłabieniu) oraz ukarać zespół rzutem wolnym pośrednim z miejsca, w którym znajdowała się piłka w momencie przerwania gry).
8. W czasie gry obowiązują przepisy gry w futsal, z tym, że:
- przy stałych fragmentach gry, odległość przeciwnika od piłki powinna wynosić przynajmniej 5 metrów,
  - za przewinienie w polu karnym popełnione przez drużynę broniącą – sędzia zarządza rzut karny z odległości 6 metrów,
  - na wznowienie gry zawodnik ma 4 sekundy (o czasie posiadania piłki decyduje sędzia).
9. Gra bramkarza:
- bramkarz gra rękami tylko we własnym polu karnym. Bramkarz może wznowić grę w dowolne miejsce na polu gry,
  - bramkarz po otrzymaniu piłki od zawodnika swojej drużyny (wyjątek zagrania głową) może zagrać tylko nogą – za przekroczenie tego przepisu sędzia dyktuje rzut wolny pośredni z linii pola karnego, w najbliższym punkcie w którym bramkarz zagrał piłką,
  - na wznowienie gry bramkarz ma 4 sekundy (o czasie posiadania piłki decyduje sędzia),
  - przy ukaraniu bramkarza czerwoną kartką, karę za niego może odbyć zawodnik z pola, jednak tylko **wtedy, gdy przewinienie polega na pozbawieniu realnej szansy na zdobycie bramki.**
10. Auty wybijane są nogą z linii bocznej boiska. Piłka musi stać w miejscu i być styczna z linią, nie może się toczyć.
11. Zawodnik może być ukarany za przewinienie dokonane w czasie gry:
- napomnieniem na okres 1 minuty,
  - wykluczeniem z gry na okres 2 minut.

**Strata bramki przez drużynę grającą w osłabieniu powoduje anulowanie kary i uzupełnienie składu (jeżeli obie drużyny grają w osłabieniu, to żadna z drużyn nie uzupełnia składu).**

Zawodnik ukarany czerwoną kartką jest wykluczony z gry w danym meczu, a jego drużyna gra w osłabieniu do końca tego spotkania. Na wniosek sędziego w stosunku do ukaranego czerwoną kartką zawodnika organizatorzy turnieju mogą wykluczyć całkowicie zawodnika z turnieju.

12. W turnieju bierze udział 12 zespołów podzielonych na 3 grupy. Z każdej grupy do ćwierćfinałów wywalczą awans po dwie najlepsze drużyny.
13. Za zwycięstwo drużyna otrzymuje 3 punkty, za remis 1, za porażkę 0 punktów.
14. Kolejność w tabeli ustala się wg liczby zdobytych punktów.
15. W przypadku uzyskania jednakowej liczby punktów przez dwie lub więcej drużyn, o miejscu w tabeli decydują kolejno:
  - wyniki bezpośredniego spotkania między tymi drużynami,
  - lepsza różnica bramek, większa ilość strzelonych bramek, lepszy stosunek bramek w całym rozgrywkach,
  - rzuty karne - w serii 3, a następnie do rozstrzygnięcia.
16. Po fazie grupowej turnieju w przypadku nierozstrzygniętego wyniku spotkania w trakcie ostatniej minuty spotkania czas jest zatrzymywany za każdym razem, gdy piłka jest poza grą.
17. Dźwięk syreny oznacza ostateczny koniec meczu.
18. Gracz na wznowienie gry ma 4 sekundy. O tym, czy gracz jest gotowy do wznowienia gry decyduje sędzia.
19. Jeżeli jakiś zespół nie stawi się na boisku, najpóźniej 3 minuty po godzinie rozpoczęcia spotkania, sędzia odgizduje koniec zawodów, a drużyna, która nie zgłosiła się na mecz, ukarana zostanie walkowerem w stosunku 3-0. Gdy drużyna celowo nie pojawi się na boisku, bo w następstwie walkowera może odnieść korzyść, jest automatycznie dyskwalifikowana z udziału w całym turnieju.

## § 6 Postanowienia końcowe

1. Opiekunowie (trenerzy, kierownicy) drużyn ponoszą odpowiedzialność za zachowanie swoich zawodników w trakcie turnieju.
2. Za niewłaściwe zachowanie zawodników, opiekunów drużyn, trenerów, rodziców i kibiców powodujących przerwanie meczu dana drużyna może być wykluczona z dalszych rozgrywek – decyzję podejmują organizatorzy turnieju.
3. **Organizator zgodnie z regulaminem hali sportowej dopuszcza grę jedynie w halówkach. Organizator zastrzega sobie możliwość nie dopuszczenia do gry zawodnika, który nie spełni powyższego wymogu.**
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy wartościowe i osobiste uczestników Turnieju.
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki i ich następstwa zaistniałe w trakcie trwania turnieju oraz w drodze na i z turnieju.
6. Wzięcie udziału w turnieju jest jednocześnie zgodą ze wszystkimi punktami regulaminu zawodów.
7. Za rzeczy oraz inne przedmioty pozostawione i zagubione w szatni oraz na obiekcie organizator rozgrywek – NIE ODPOWIADA.
8. ORGANIZATOR nie ponosi odpowiedzialności za szkody oraz kontuzje powstałe w wyniku gry.
9. Szczegółową interpretację regulaminu rozgrywek, zgłoszone protesty, oraz sprawy nieujęte w w/w regulaminie pozostawia się w gestii organizatorów.
10. Zgłoszenie do turnieju jest jednoznaczne z akceptacją regulaminu.

